

平成30年度 ミックスダブルス

硬式テニス大会



日 程

平成30年	7月1日（日）	ミックスダブルス
	7月8日（日）	予備日

会場： 阿須運動公園庭球場

主催： 飯能市硬式テニス連盟

URL;<http://www.hanno-tennis.com/blog>

大会役員

会 長	小 塚 紳	(ホ)	
副会長	宮 島 直 人	(A)	熊 谷 一 夫 (S)
	須 田 美恵子	(T)	新 井 洋一郎 (市)
運営委員	三 島 章	(S)	武 田 守 広 (市)
	村 上 晃 一	(D)	高 橋 健 征 (ホ)
	島 田 芳 子	(55)	石 橋 幸 恵 (55)
	春 山 翔 太	(T)	佐 野 博 士 (信)
	渡 邊 幸 彦	(A)	射 谷 和 徳 (コ)
	久保田 幸 子	(優)	木 口 好 章 (F)
	倉 掛 富 幸	(P)	河 村 恒 輔 (聖)
	河 野 正 治	(ひ)	内 沼 俊 夫 (TT)
実行委員長	須 田 美恵子	(T)	
運営事務局	高 橋 功	(D)	内 沼 俊 夫 (TT)
	越後谷 天 恒	(D)	
レフェリー	宮 島 静	(A)	
アシスタントレフェリー			
	土 橋 直 樹	(優)	越後谷 天 恒 (D)
	高 橋 功	(D)	内 沼 俊 夫 (TT)
運営担当 (本部リーダー)	7月 1日, 8日(予備日) フォレストヒルズ T.C		

所属団体

組み合わせ表の所属団体は、下記の様に省略してあります。

55	55テニスクラブ	ホ	ポポテニスクラブ
A	アトムテニスクラブ	市	飯能市役所
D	新電元工業	信	飯能信用金庫
F	フォレストヒルズT.C	優	飯能優球人
P	ピーナッツテニスクラブ	駿	駿河台大学
S	サンデーテニスクラブ	ひ	ひまわりテニスクラブ
T	椿本チェイン	聖	聖望高等学校
コ	コスモステニスクラブ	TT	TeamThousand

大会日程(集合時間)

種目	7月1日	7月8日
	(日)	(日)
一般ミックスダブルス	全員 8:30~8:50	予備日
場所	阿須運動公園 テニスコート	阿須運動公園 テニスコート
運営本部リーダー	フォレストヒルズ T.C	フォレストヒルズ T.C
レフリー	宮島 静	宮島 静

※雨天等で中止のときは、予備日に順延します。

※天候・進行状況等によっては、日程や集合時間を変更する場合があります。

試合の有無は 飯能市テニス連盟ホームページ

<http://www.hanno-tennis.com/blog>

で確認して下さい。

試合方法及び注意事項

1. 本大会は、すべてのプレーヤーを公平に扱います。
2. 本大会は、天候等やむを得ない事情により変更される場合があります。
3. 出場者(ダブルスはペア)は、集合時間までに試合のできる服装で本部に出席を届けてください。
集合時間までに出席の届げがない場合は棄権とみなします。
4. ダブルスのみペアの代変えを認めます。
希望者は、事務局またはレフリーまで試合開始日の前日20時までに届け出をしてください。
但し、エントリー済み選手間での変更及び会員登録をしていない人の代替は認めません。
5. 予選リーグ戦で3組(1、2組)ブロックができた場合、5組ブロックから移し4組とします。
6. 予選リーグ戦は1セットマッチ(ノーアドバンテージ・6ゲーム先取)
本戦トーナメントは1セットマッチ(デュースあり・6-6タイブレイク方式)とします。
但し、エントリー数や当日の棄権者数・進行状況により変更になる場合があります。
7. 試合球は、日本テニス協会の公認球を使用します。
8. 試合は、全試合セルフジャッジとします。
9. ウォームアップは、サービス4本です。
10. ゲーム中のコーチングは厳禁です。
11. 会場を離れることは、原則として禁止です。やむを得ない時は、レフェリー又は本部に届け出てください。
12. 予選リーグ戦の順位決めは、勝率→直接対決→得失ゲーム差→抽選とします。
13. その他の規則は「JTAテニスルールブック」最新版に準じます。
14. 参加者及び応援者のペット同伴を禁止します。
15. コート環境維持のために、ゴミやタバコの吸い殻等は、各自持ち帰って下さい。
16. 本大会における事故及びそれに伴う障害については、一切の責任を負いません。

★ 本部にAEDが設置されています ★

連盟では、飯能市役所からAEDを1台借りていますので、具合が悪くなったのに

一般 ミックスダブルス リーグ戦

[Aブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	岩沢 雅司	A
	丸山 理恵	A
2	白石 完	ポ
	中村 優子	ポ
3	河野 正治	ひ
	河野 幸子	ひ

[Bブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	岡田 翔太	T
	鹿子木 博子	A
2	吉田 博	A
	吉田 多恵子	A
3	大串 武男	ひ
	大串 智子	ひ

[Cブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	吉山 秀樹	A
	内野 みか	A
2	岡田 博裕	ひ
	池田 春美	ひ
3	大久保 勇志	D
	鈴木 雅衣	D
4	高木 伸和	F
	高木 裕美子	F

[Dブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	宮島 直人	A
	宮島 静	A
2	藤井 和夫	ひ
	古川 牧子	ひ
3	佐藤 政雄	T
	須田 美恵子	T
4	小島 康紀	D
	諸口 真弓	D

[Eブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	三橋 俊哉	優
	鈴木 叔江	優
2	高橋 健征	ポ
	木口 久子	F
3	原 幸雄	A
	田中 恵子	A
4	宮地 正樹	T
	鈴木 亜紀子	T

[Fブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	高橋 進	優
	青木 明子	優
2	中林 信男	A
	清水 美智代	A
3	三馬 秀利	F
	田中 裕子	F
4	村上 晃一	D
	松尾 光子	優

[Gブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	越後谷 天恒	D
	久保田 幸子	優
2	垣原 博文	A
	鈴木 美輝	A
3	小寺 哲博	ポ
	小寺 美穂	ポ
4	香月 修一	F
	原島 笑子	A

[Hブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	寺西 信一	F
	佐々木 栄代子	F
2	藤田 明彦	ポ
	山崎 好美	ポ
3	川杉 和弘	A
	宮岡 みどり	A
4	間邊 直幸	ひ
	間邊 由起	ひ

[Iブロック] [受付時間 8:30-8:50]

選手名		
1	小堺 紳	ポ
	小堺 和子	ポ
2	石橋 義彦	F
	田中 広子	F
3	渡邊 幸彦	A
	梅田 節子	A
4	岡嶋 英樹	T
	岡嶋 貴代	T

ブロック コート ミックスW 5組用 開始時間 終了時間

T参加	選手名	1	2	3	4	5	勝ゲーム(A)	負ゲーム(B)	ポイント(A)-(B)	勝敗	順位
リーダー 1		/	:	:	:	:				:	
2		:	/	:	:	:				:	
3		:	:	/	:	:				:	
4		:	:	:	/	:				:	
5		:	:	:	:	/				:	

① 1 : 2 ② 3 : 4 ③ 1 : 5 ④ 2 : 3 ⑤ 4 : 5 各チーム2試合

- ・①～⑤は試合順序、数字はチーム
- ・試合開始前ブロック毎に割り当てられたコートに集合し、ブロックリーダーは選手、対戦順、試合方法を確認する。
・No Advatageで1セットマッチとする。
- ・ブロックでW. O(棄権)が出た場合 4組→3組→2組 1試合(1試合の場合は、5:5タイブレークの1セットマッチとする)。
・ブロック内での順位決め 勝率→同一対戦結果→得失ゲーム差→ジャンケン
- ・全試合終了後ブロック毎にコートに集合し、リーダーは順位付けを行い、順位を確認する。
- 「T参加」の個所にトーナメント参加希望者はOをする。確認後「スコア表」及び「ボール」を本部へ届ける。
1位の選手は本部で抽選を行うこと。
- ・スコアボードについては以下のとおり表示する
試合番号 特になし
対戦スコア 左側数字 ドロー番号の数字が小さいチームの勝ちゲーム数
右側数字 ドロー番号の数字が大きいチームの勝ちゲーム数
例 ②試合目の3:4の場合 左側=3のゲーム数 右側=4のゲーム数

ブロック コート ミックスW 4組用 開始時間 終了時間

T参加	選手名	1	2	3	4	勝ゲーム(A)	負ゲーム(B)	ポイント(A)-(B)	勝敗	順位
リーダー 1		/	:	:					:	
2		:	/						:	
3		:		/					:	
4			:	:	/				:	

① 1 : 2 ② 3 : 4 ③ ①-②の勝者 ④ ①-②の敗者

- ・①～④は試合順序、数字はチーム
- ・試合開始前ブロック毎に割り当てられたコートに集合し、ブロックリーダーは選手、対戦順、試合方法を確認する。
・No Advatageで1セットマッチとする。
- ブロックでW. O(棄権)が出た場合 4組→3組→2組 1試合(1試合の場合は、6:6タイブレークの1セットマッチとする)。
・ブロック内での順位決め 勝率→同一対戦結果→得失ゲーム差→抽選
- ・全試合終了後ブロック毎にコートに集合し、リーダーは順位付けを行い、順位を確認する。
- 「T参加」の個所にトーナメント参加希望者はOをする。確認後「スコア表」及び「ボール」を本部へ届ける。
1位の選手は本部で抽選を行うこと。
- ・スコアボードについては以下のとおり表示する
試合番号 特になし
対戦スコア 左側数字 ドロー番号の数字が小さいチームの勝ちゲーム数
右側数字 ドロー番号の数字が大きいチームの勝ちゲーム数
例 ②試合目の3:4の場合 左側=3のゲーム数 右側=4のゲーム数